

SZACHOWE FERIE

LÓGICZNIE SPĘDZ WOLNY CZAS

facebook SZACHOWANKI

NAUCZ SIĘ GRAĆ W SZACHY

poniedziałek 04.01.2021
09:30-10:00 łap wiedzę
10:05-10:30 ćwicz i graj!

wtorek 05.01.2021

09:30-10:00 ćwiczenia matowania
10:05-10:30 konkurs Mistrz Mata!

PODNIĘŚ SWÓJ POZIOM GRY

poniedziałek 04.01.2021
10:40-11:10 słynne zadania
11:15-11:45 konkurs Miniatury szachowe

wtorek 05.01.2021

10:40-11:10 dobre i złe figury
11:15-11:45 miniturniej

inwestycja w ferie
grupa podstawowa: 70zł
grupa zaawansowana: 70zł
cena obejmuje szkolenie dwudniowe
zgłoszenia do 02.01.2021
szachowanki64@gmail.com
imię i nazwisko, wiek



SZACHOWE FERIE DLA KAŻDEGO

IMIĘ I NAZWISKO SZACHISTKI/SZACHISTY

MATERIAŁY ĆWICZENIOWE **SZACHOWE FERIE ONLINE**


DZIEŃ 1 Podnieś swój poziom gry

SZACHOWANKI Emilia Podymaska

ROZGRZEWKĄ SZACHOWYCH UMYŚLÓW

*nie martw się, jeśli nie znasz odpowiedzi – wyjaśnimy wspólnie!


 Ile punktów ma pion ____ skoczek ____ goniec ____ wieża ____ hetman ____ król ____ ?


 Które figury są lekkimi figurami?

 Dlaczego lekkie figury należy wyprowadzać w debiucie jako pierwsze?


 Czy wykonałaś/wykonałeś kiedyś krótką roszadę?

 Czy dokonałaś/dokonałeś kiedyś słabej promocji podczas partii?

 W jakich sytuacjach nie można wykonać roszady?

 Które pole kluczowe jest w macie szewskim?

 Jaki goniec (białopolowy czy czarnopolowy) stoi w pozycji wyjściowej na polu c1?

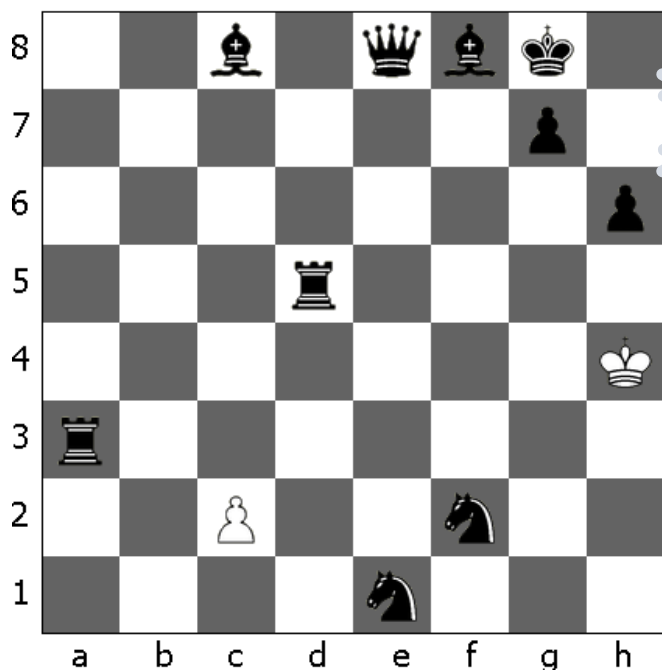
 Na jakim polu stoi czarny hetman w pozycji wyjściowej?

 Która diagonalą jest dłuższa: f1-h3 czy b1-a2?

 Kiedy można wykonać bicie w przelocie?

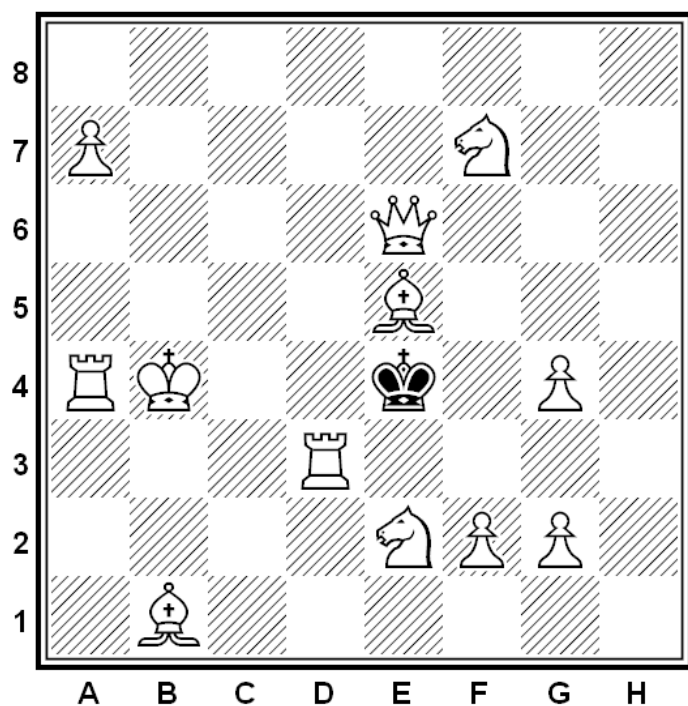
 Z kim nigdy nie wygrałaś/nie wygrałeś partii szachów (kto jest Twoim najtrudniejszym przeciwnikiem)?

UMYSŁY ROZGRZANE? Zamatuj białego króla na jak najwięcej sposobów. Start!



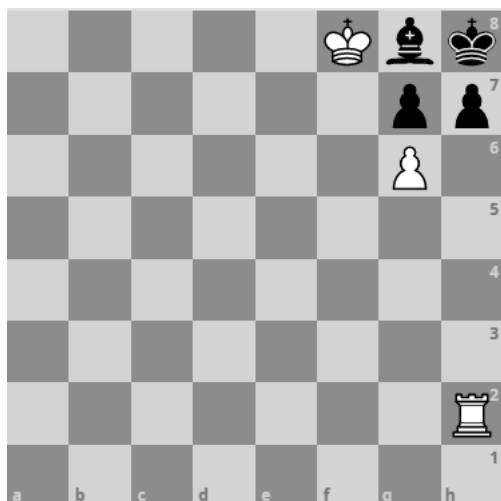
Gdzie czarne muszą zagrać, aby dać mat białemu królowi?
Zapisz jak najwięcej sposobów, używając notacji szachowej.

ZADANIE DLA CIEBIE NA DZISIEJSZE POPOŁUDNIE



GRASZ BIAŁYMI. JAK MOŻESZ DAĆ MATA NA **45 SPOSOBÓW**?
ODSZUKAJ JE I ZAPISZ UŻYWAJĄC **NOTACJI SZACHOWEJ** (np. Hf5X).

SŁYNNNE ZADANIA SZACHOWE

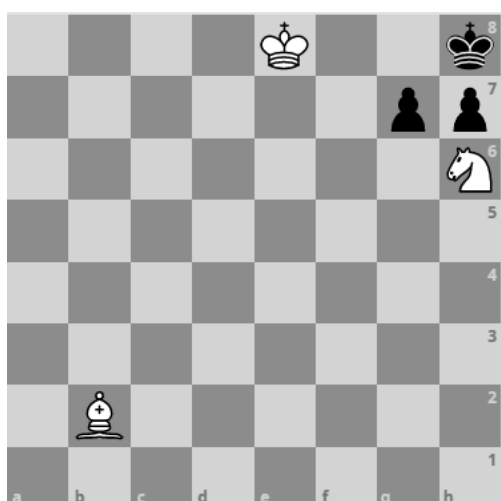
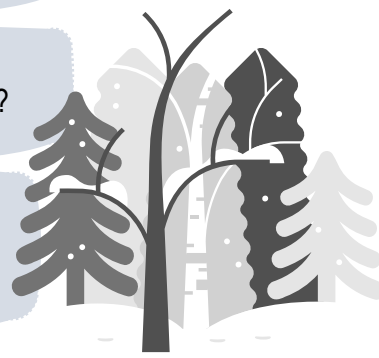


Autor zadania: Paul Morphy

Rok powstania zadania:

Grasz białymi. Jak dasz matę
czarnemu królowi w 2 posunięciach?

.....
.....



Autor zadania: Aleksander Galicki

Rok powstania zadania:

Grasz białymi. Jak dasz matę
czarnemu królowi w 3 posunięciach?

.....
.....
.....

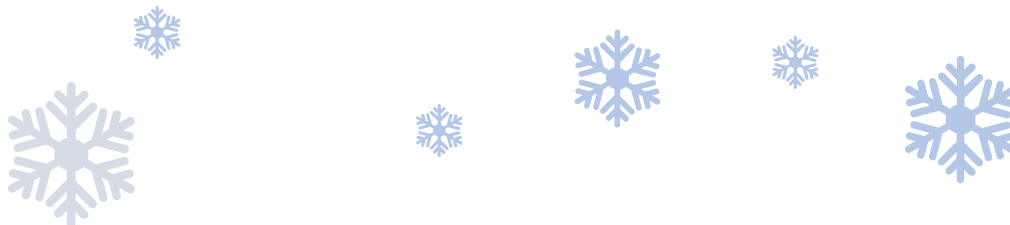
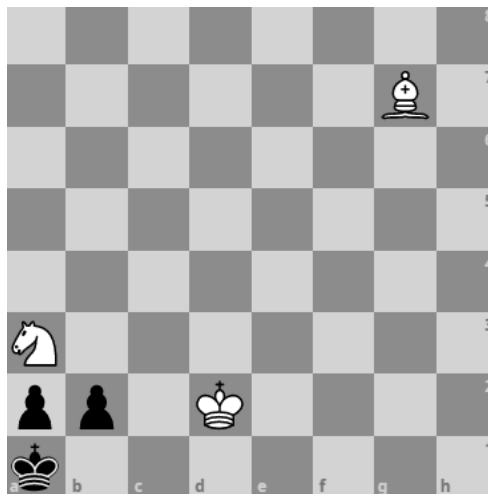
SŁYNNNE ZADANIA SZACHOWE

Autor zadania: Aleksander Galicki

Rok powstania zadania:

Grasz białymi. Jak dasz matę czarnemu królowi w 3 posunięciach?

.....
.....
.....



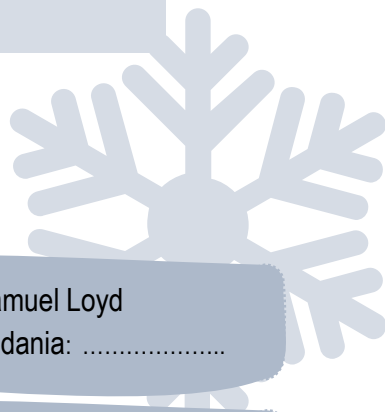
Autor zadania: Samuel Loyd

Rok powstania zadania:

Jak pokonać czarnego króla w dwóch posunięciach?

.....
.....

SŁYNNE ZADANIA SZACHOWE

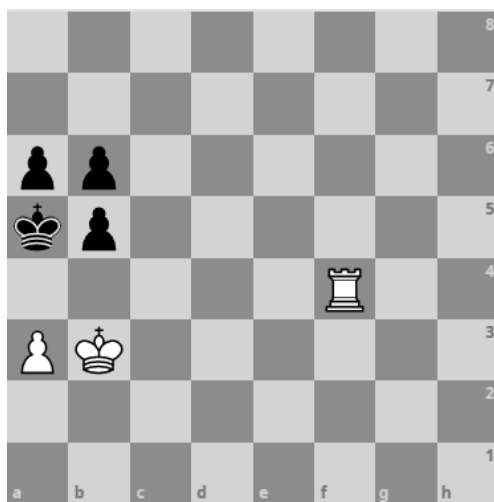


Autor zadania: Samuel Loyd
Rok powstania zadania:

Daj mata czarnemu królowi już w 2 posunięciach.

.....

.....



Autorzy zadania: Francisco Javier, Márquez de Burgos
Rok powstania zadania:

Czarny król stoi fatalnie.
Wiesz jak pokonać go w 4 posunięciach? Spróbuj!

.....

.....

.....

.....

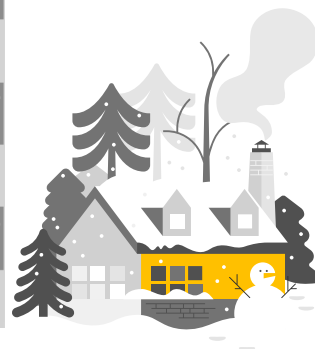
SŁYNNE ZADANIA SZACHOWE

Autor zadania: Leonid Kubbel

Rok powstania zadania:

Świetna współpraca białych figur... i dzięki temu możesz dać mata w 2 posunięciach. Kombinuj!

.....
.....



Grasz białymi. W ilu ruchach najszybciej pokonasz czarnego króla?

.....



ROZWIĄŻ HASŁO!



 MAT SZEWSKI

 MAT CENTRALNY

 MAT LEGALA

 MAT BIRDA

 MAT RETIEGO

 MAT NIMZOWITSCHA

 MAT ANDERSSENA